

Journée joute sportive EPCN Règles

- But de la journée = Plaisir
- Fair-play
 - s'il y a une faute, je l'assume et je la dis
 - respect des adversaires que ce soit par le langage et l'engagement physique
 - la décision de l'arbitre n'est pas négociable

- Chaque équipe est prête 5 minutes avant le début de son match
Chaque minute de retard dès le début du match donnera un point à l'équipe adverse

- Le non-respect des règles donne un avertissement. 2 avertissements amènent à une exclusion ou à une pénalité durant le match en cours

- Il n'y a pas d'arrêt de jeu lors des tournus avec les remplaçants

- Adapter son jeu à l'équipe adverse pour que tout le monde puisse profiter de la journée

- Une faute grave de comportement entraînera l'exclusion du joueur pour la journée ainsi que l'interdiction de s'inscrire pour l'année suivante

- La consommation de drogue et d'alcool est interdite durant la journée. Les cas d'indiscipline seront sévèrement réprimandés et dénoncés aux maîtres d'apprentissage.

N'oubliez pas, le but de la journée est de prendre plaisir. Vous ne jouez pas pour la coupe du monde !

Règles Football

Les règles suivantes seront appliquées lors des matchs :

- 6 joueurs sur le terrain
- Sorties
- Corners
- « hors-jeu » → interdiction de rester dans la zone adverse si l'action se déroule de l'autre côté
- Penalties
 - fautes qui entraînent un pénalty :
 - main volontaire
 - violence sur un adversaire (coup, charge etc.)

Tacle interdit et amène un avertissement

Jeu dangereux interdit et amène un avertissement

Règles Volley

Les règles suivantes seront appliquées lors des matchs (auto-arbitrage)

- 3 joueurs sur le terrain
- Tournus obligatoire (en reprenant le service)
- Pénétration interdite dans le terrain adverse
- Filet interdit
- 3 touches maximum
- Un joueur ne peut pas toucher deux fois consécutivement le ballon sauf suite à un bloc. Le contact au bloc n'est pas comptabilisé dans les trois touches autorisées.